Acodeon povezuje domaći kapital i razvoj videoigre za svjetsko tržište

Studio iz Osijeka kroz Chaos on Wheels: Extreme otvara prostor za privatna ulaganja i suradnju s poduzetnicima. Dosadašnje iskustvo stekao je objavom vlastite igre i radom na međunarodnim klijentskim projektima.

U osječkom Poduzetničkom inkubatoru BIOS nastaje Chaos on Wheels: Extreme, nova igra automobilskih borbi za PC, PlayStation i Xbox. Acodeon tim projektom povezuje međunarodne ambicije vlastite franšize s poslovnim modelom koji uključuje domaća privatna ulaganja. Planirani izlazak igre je u četvrtom tromjesečju 2027. godine.

Takva odluka dolazi nakon razdoblja u kojem su klijentski poslovi financirali vlastite projekte. Acodeon je prvu igru Chaos on Wheels razvijao usporedno s radom za klijente, koristeći prihode od usluga za poslovanje i produkciju. Sada želi više kapaciteta usmjeriti prema vlastitoj franšizi.



Međunarodno iskustvo iz lokalnog studija

Acodeon posluje od 2021. godine, a danas radi u Poduzetničkom inkubatoru BIOS u Osijeku. Osnivači Aron Gašpić i Dominik Čondić spojili su programiranje i izradu vizualnog sadržaja, a poslovni put započeli su za vrijeme obrazovanja na FERIT-u.

Studio je završio više od 15 projekata za klijente iz različitih dijelova svijeta. Radio je s neovisnim timovima i AAA studijima, na prototipovima, demonstracijskim verzijama, gotovim igrama i prilagođenim rješenjima. Takav raspon poslova omogućio je iskustvo različitih produkcijskih zahtjeva i načina organizacije rada.

Vlastiti Chaos on Wheels prošao je put od Early Accessa 2023. do potpunog izdanja 2025. godine. Igra je na Reboot InfoGameru 2023. osvojila Gamer's Choice Award, prema glasovima publike.



Kapital za veći fokus na vlastiti proizvod

Extreme se gradi na iskustvu. U njemu ostaju brza vožnja, naoružana vozila i razaranje, uz namjeru da se podigne kvaliteta cjelokupnog iskustva igranja. Razvoj se temelji na Unreal Engineu, a partnerstva sa Sonyjem i Microsoftom otvorila su mogućnost rada na konzolama.

Poduzetnička suradnja dio je tog razvojnog plana, uz zadržavanje kreativnog smjera studija. Acodeon u predstavljanju Extremea naglašava akciju, humor i slobodu dizajnerskih odluka. Igru zamišlja kao intenzivno iskustvo koje se pokreće radi zabave i odmora nakon radnog dana.

Planirani izlazak je u četvrtom tromjesečju 2027. godine. Na PC-ju su među ciljanim trgovinama Steam, Epic Games Store i GOG, uz verzije za PlayStation i Xbox. Cijena igre još nije objavljena, a najavljeni su dodaci Blood & Gore, Zombie i Retro Cars.

Razvoj koji se prenosi između projekata

Acodeon je kroz projekt akceleracije financiran sredstvima Europske unije razvio i Chaos on Wheels: Online. Njegova tehnička rješenja namjerava prenijeti u Chaos on Wheels 2, čiji će se razvoj nastaviti nakon Extremea. Prihodi od Extremea trebali bi, prema planu studija, pomoći u dovršavanju većeg projekta.

Povezivanje s domaćim kapitalom prati taj smjer poslovanja, dok razvoj ostaje vezan uz osječki tim i njegovu franšizu. Extreme će biti sljedeća provjera načina na koji Acodeon iskustvo iz rada za međunarodne klijente pretvara u vlastitu igru za globalnu publiku.

Press-kit i dodatni materijali: https://acodeon.com/press-kit-hr/